Märchenfiguren

In dieser Lerneinheit entwickelst du deine eigene Märchenfigur. Ziel ist es, dass du deine eigene Märchenfigur oder -szene danach im Digitalen Baukasten konstruierst.

1 Im Suchsel haben sich 12 Personen, Fantasiewesen und sprechende Tiere aus Märchen versteckt. Male die Wörter an.

Q	G	H	G	U	I	R	A	B	E	V	K	E	A	W	J	H	E	X	E
V	M	F	R	O	S	C	H	K	Ö	N	I	G	C	C	S	J	E	S	W
F	E	E	G	R	O	S	S	M	U	T	T	E	R	R	V	Ä	R	G	O
Z	E	Z	L	S	R	K	K	I	L	M	O	Z	Y	T	K	G	W	Y	L
W	S	M	E	E	R	J	U	N	G	F	R	A	U	J	B	E	A	N	F
E	A	Z	I	I	K	L	X	L	V	G	U	Z	O	X	C	R	I	B	F
R	C	X	V	L	N	E	O	T	C	P	R	I	N	Z	E	S	S	I	N
G	V	T	K	Ö	N	I	G	F	Y	K	N	P	B	J	Y	T	U	W	D
G	D	A	Y	A	S	T	I	E	F	M	U	T	T	E	R	O	A	R	W

2 Schreibe die gefundenen Märchenfiguren auf.

© Tove Winter, 2025 – CC BY-SA 4.0

Meine Märchenfigur

Werde zur Autorin / zum Autor und erfinde deine eigene Märchenfigur. Die Fragen helfen dir dabei, deine Figur zu entwickeln.

1 Um welche Figur handelt es sich?
Um einen Menschen, ein sprechendes Tier oder ein magisches Wesen?
Kreuze an.

◯ Prinz	◯ Prinzessin	◯ Junge	◯ Mädchen
◯ Ritter	◯ König	◯ Königin	◯ Kater
◯ Drache	◯ Frosch	◯ Wolf	◯ Ziege
◯ Fuchs	◯ Meerjungfrau	◯ Hase	◯ Einhorn
◯ Zwerg	◯ Fee	◯ Hexe	◯ _____

2 Welche Eigenschaften hat deine Figur?
Male an.

böse, mutig, ängstlich, traurig, gutherzig, mürrisch, treu, gut, faul, einsam, hilfsbereit, nett, schlau, glücklich, gerecht, ehrlich

3 Wie heißt deine Figur?

_____

_____

_____

© Tove Winter, 2025 – CC BY-SA 4.0

4 Was ist besonders an deiner Figur?
Beschreibe.

5 Wie sieht deine Figur aus?
Male sie.

© Tove Winter, 2025 – CC BY-SA 4.0

6 Beschreibe die Figur so genau wie möglich.
Diese Satzanfänge helfen dir:

- Meine Märchenfigur ist ...
- Die Haare sind ...
- Er / sie trägt immer ...
- Auffallend ist ...
- Ein besonderes Merkmal ist ...
- Die Kleidung ist ...
- Der erste Eindruck ist ...
- Die Gesichtsform ist ...
- Der Gegenstand ...

7 Jetzt kann es losgehen! Konstruiere deine Märchenfigur im Digitalen Baukasten!

© Tove Winter, 2025 – CC BY-SA 4.0

Zur Märchenautorin / Zum Märchenautor werden

8 Verbinde:

- Eine Geschichte wird in
- Es gibt die Einleitung, den
- Die Einleitung soll
- Eine Einleitung ist kurz und es wird zum Beispiel
- Hilfreich kann es sein, die die W-Fragen
- Im Hauptteil wird ein Problem oder ein
- Der Hauptteil ist der
- Es wird immer spannender, bis zum
- Dann folgt der Schluss der Geschichte, der

- längste Teil einer Geschichte.
- neugierig auf die Geschichte machen.
- über den Ausgang oder die Auflösung berichtet.
- Hauptteil und den Schluss.
- drei Abschnitte unterteilt.
- zu beantworten: Wer? Wo? Wann? Wie?
- Höhepunkt der Geschichte.
- die Hauptfigur vorgestellt und der Ort, an dem die Geschichte spielt.
- Erlebnis beschrieben.

9 Erkläre einem Partnerkind, wie sich eine Geschichte aufteilt.

10 Entwickle deine eigene Märchenszene.
Eine eigene Märchenfigur hast du bereits.
Überlege dir auch ...

... einen Ort,

weitere Figuren,

einen magischen Gegenstand

und eine Aufgabe

11 Schreibe deine Szene auf ein Extrablatt.
Denke an eine Einleitung, einen Hauptteil und den Schluss.

© Tove Winter, 2025 – CC BY-SA 4.0