

Pressemitteilung

Leipzig, den 30.4.2021

„Digitale Bildung für Ghana“

Das Leipziger Startup Code it! initiiert die Etablierung eines Lernorts zur Vermittlung von digitalen Bildungslösungen und kreativen Designwerkzeugen in Ghana

Am 3. Mai eröffnet in Ghanas Hauptstadt Accra das „Digital Design und Creative Coding Hub“, initiiert vom Leipziger Startup Code it! in Kooperation mit seinen Partnern TinkerToys (Magdeburg) und dem Institute of ICT Professionals (Ghana). Das Hub ist ein Lernort für digitale Bildung und kreatives Arbeiten, in dem Ansätze und Werkzeuge rund um die Themen digitale Bildung, kreatives Arbeiten und Design ausgestellt und für alle Interessierten zugänglich gemacht werden. Ausgestattet ist das Hub mit Hard- und Softwarelösungen und soll in seinem Angebot kontinuierlich erweitert werden. Um das Hub als festen Bestandteil der lokalen Bildungs- und Kreativlandschaft zu etablieren, werden in den Räumen zukünftig Fortbildungen, öffentliche Vorträge und Diskussionen sowie andere Veranstaltungen durchgeführt.

Ziel des vom Auswärtigen Amt geförderten Projekts, ist es, den in Ghana bestehenden Bedarf an Ansätzen und Werkzeugen für digitale Bildungs- und Designlösungen zu bedienen und die Herausforderungen die der digitale Wandel der Gesellschaft an Bildungsprozesse und kreatives Arbeiten stellt, zu adressieren. Teil des Projekt waren zwei mehrwöchige Fortbildungen für Lehrer/-innen und Trainer/-innen, in denen die Teilnehmenden auf die Softwarelösungen von Code it! und TinkerToys geschult wurden.

„Wir freuen uns, mit dem Hub und unserer Lernplattform zum Programmieren lernen einen Beitrag zur digitalen Bildung in Ghana leisten zu können. Mit dem Institute for ICT Professionals und TinkerToys haben wir zwei hervorragende Partner für das Projekt gewinnen können und wir sind sehr gespannt auf die Fortbildungen, Projekte und Design, die zukünftig im Hub durchgeführt werden bzw. entstehen.“, so Andreas Koch, einer der Gründer von Code it!

Sebastian Friedrich (Geschäftsführer von TinkerToys): “Die digitalen Werkzeuge im Hub ermöglichen Kindern einen kreativen und schöpferischen Zugang zur Digitalisierung und befähigen sie, die Welt aktiv und nachhaltig zu gestalten.”

Zur Eröffnung des Hub am 3. Mai wird das Konzept und die aktuelle Ausstattung des Hub mit 3D Drucker, Smartboard, Notebooks und Software vorgestellt. Außerdem werden Teilnehmende aus den Fortbildungen über ihre Erfahrungen mit den Bildungsmaterialien von Code it! und TinkerToys berichten.

Grußworte zur Eröffnung haben zugesagt:

- Herr Dr. **Kettner**, Auswärtiges Amt

- Herr **Ronny Zienert**, Referatsleiter „Innovationsmanagement, EU, internationale Zusammenarbeit, Zukunftsinitiative simul+“ bei Sächsisches Staatsministerium für Regionalentwicklung
- Herr **Kwaku Ampratwum-Sarpong**, Stellvertretender designierter Minister für auswärtige Angelegenheiten und regionale Integration Ghana

Zum Hintergrund:

Die Code it! oHG wurde im Jahr 2017 gegründet und betreibt eine Online-Lernplattform zum Programmieren lernen für Kinder und Einsteiger.

Weitere Informationen zur Code it!-Lernplattform finden Sie hier: <https://code-it-studio.de/>
Pressematerial zu Code it! finden Sie hier: <https://code-it-studio.de/pressebereich>

Für weitere Informationen:

Andreas Koch
Tel. 01525/7170432
andreas.koch@code-it-studio.de

Mit dem Digitalen Baukasten der TinkerToys GmbH (gegr. 2015 in Magdeburg) lernen Kinder ab Grundschulalter spielend leicht das Konstruieren für 3D-Druck und VR/AR-Welten.

Weitere Informationen: www.tinkertoys.de
Presseinformationen: www.tinkertoys.de/presse

Pressekontakt:

Sebastian Friedrich
Erich-Köhn-Straße 116, 04177 Leipzig
Telefon: +49 (0) 176 648 22 399
E-Mail: sebastian.friedrich@tinkertoys.de