

Presseinformation:

Märchenhafter Konstruktionswettbewerb für Bildungseinrichtungen – TinkerSchool ruft zum Mitmachen auf

Magdeburg, August 2025: Am 8. September 2025 startet der diesjährige TinkerSchool-Konstruktionswettbewerb zum Thema „Märchen“. Gesucht werden fantasievolle Märchenfiguren und -szenen, die mit der TinkerSchool-Konstruktionssoftware erstellt werden. Bildungseinrichtungen aus Deutschland, Österreich und der Schweiz dürfen sich mit Teams aus mindestens drei Personen und einer betreuenden Lehrkraft online anmelden. Anmeldeschluss ist am 10. Oktober 2025.

Kostenlose Teilnahme – auch ohne Lizenz

Besondere Voraussetzungen für die Teilnahme gibt es nicht: Bildungseinrichtungen ohne eigene TinkerSchool-Lizenz erhalten für die Dauer des Wettbewerbs eine kostenfreie Testlizenz.

Außerdem erhalten ab Wettbewerbsbeginn alle registrierten Teams hilfreiche Materialien: Wissenswertes über Märchen, Impulse für den Unterricht und praktische Tipps zur Konstruktion. Zusätzlich werden Coaching-Termine angeboten.

Digitale Einreichung bis 28. November 2025

Die fertigen Beiträge werden digital eingereicht: Jedes Team lädt seine 3D-Datei hoch und ergänzt sie mit einem kurzen Video, das die Idee und die zugrunde liegende Geschichte anschaulich präsentiert. Eine unabhängige Jury bewertet die eingereichten Projekte.

„In diesem Wettbewerb steckt so viel Potenzial – für Fantasie, für technische Fähigkeiten und für Teamgeist“, sagt Jury-Mitglied Benjamin Krieg von der Arnulf Betzold GmbH. „Ich bin sehr gespannt auf die Ergebnisse!“

Auf die besten Teams warten attraktive Preise – darunter ein TinkerSchool-Komplettpaket mit 3D-Drucker, Filament, Lernmaterialien und einer Jahreslizenz der TinkerSchool-Konstruktionssoftware. Die Siegerehrung findet am 16. Dezember 2025 per Videokonferenz statt.

Die TinkerToys GmbH hat mit dem Digitalen Baukasten eine intuitive Konstruktionssoftware entwickelt, die speziell für den Einsatz an Bildungseinrichtungen optimiert ist. Schüler:innen ab dem Grundschulalter erlernen spielend das Konstruieren in 3D. Ergänzend zur Konstruktionssoftware bietet TinkerToys vielfältige, frei zugängliche Lerneinheiten und Projektideen, um Konstruktion und 3D-Druck lehrplangerecht in den Unterricht zu integrieren.

Weitere Informationen: www.tinkertoys.de/konstruktionswettbewerb

Pressekontakt:

TinkerToys GmbH

Madeleine Hudelmaier

Tel.: 0800 2005168

E-Mail: madeleine.hudelmaier@tinkertoys.de

Bildangebot:

Die folgenden Bilder dürfen unter Angabe der Quelle „TinkerToys“ im Rahmen der Berichterstattung verwendet werden.

Bild 1: 3D-Modelle in der TinkerSchool-Konstruktionssoftware - [Download](#)

Bild 2: 3D-gedruckte Märchenfiguren - [Download](#)

Bild 3: Kinder konstruieren eigene 3D-Modelle - [Download](#)

Bild 4: Maskottchen TimTinker mit Märchenfiguren - [Download](#)